

Eine grüne Infrastruktur für Bleckede - Neues aus dem Projekt SUSTIL

Im Projekt [SUSTIL \(Szenarien zur Umsetzung der UN-Nachhaltigkeitsziele in Stadt und Landkreis Lüneburg bei der Landnutzung\) der Leuphana Universität](#) wird mit Projektpartnern und -beteiligten über Möglichkeiten der Steuerung von Landnutzung unter Berücksichtigung der Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen nachgedacht. Der [BUND Regionalverband Elbe-Heide](#) ist dabei einer der Projektpartner bei diesem Forschungsprojekt.

Im Rahmen von SUSTIL soll in Bleckede versucht werden, eine sogenannte Blue-Green-Infrastruktur, auch als [grüne Infrastruktur](#) bezeichnet, umzusetzen. Mit diesem Planungsansatz sollen die mit starkem Flächenwachstum - etwa von Städten - verbundenen Umweltprobleme durch eine umfassende und nachhaltige Sicht auf Natur und Landschaft bewältigt werden. Es soll also eine möglichst nachhaltige Flächennutzung erfolgen.

Eine große Rolle spielt dabei auch die Mehrfachnutzung von Flächen, als Multicodierung oder Mehrfachkodierung von Flächen bezeichnet. Diese ist notwendig, weil Flächen wegen ihrer Endlichkeit zu wertvoll sind, als dass auf ihnen nur eine einzige Nutzung ermöglicht wird. Die jeweilige multifunktionale Nutzung von Flächen darf sich dabei nicht widersprechen, besonders mit Sicht auf die Nachhaltigkeit. Im Kern geht es zum Beispiel darum, etwa den Fluss Bruchwetter in Bleckede, heute nur noch ein Entwässerungskanal, wieder wasserführend zu gestalten, dabei aber gleichzeitig Starkregen-Ereignisse abzumildern und das Wasser länger nutzbar zu machen sowie im Boden zu halten.

Grünanlagen und Wasserflächen sollen für die Naherholung entstehen und gleichzeitig das Stadtklima an tropischen Tagen und Nächten erträglicher zu machen. Das Projekt wird sich sowohl auf öffentliche als auch private Flächen beziehen. Daher werden viele Absprachen und Verträge benötigt, um in die Umsetzungsphase zu kommen. Die Planung beginnt jetzt und wird sich auf mehrere Jahre bis zur Realisierung ausdehnen.

Bernhard Stilke